

CYBERPUNK RED



LES REVOLVERS EN 2045

Crée par The_Real_Empty_Dingo
Transposé, traduit et adapté par Alexis.D
Version non relue et corrigée

Sommaire :

Les Révolvers en 2045	page 3
Une modification d'arme pour Cyberpunk Red	page 3
Révolver Exotique	page 4

Note :

*Pour des questions ou amélioration n'hésitez pas à contacter sur le discord du groupe : **Elia** "legba" Dumas*

*Ce document une compilation de différentes fan-règles proposés par et partagé sur le drive : <https://drive.google.com/file/d/1eBgeIKUfuklYYS3HcJQA2zgOpSnKDP8r/view> de **The Real Empty Dingo**. Il s'agit d'un document non officiel pour étoffer le jeu de rôle Cyberpunk RED. Ce document n'a pas pour objectif d'être partagé ailleurs que sur le site ou il est stocké. Le document original dans la langue de Shakespeare est disponible dans le fil Reddit Suivant :*

https://www.reddit.com/r/cyberpunkred/comments/qsd333/revolvers_2045/

Ou sur le site du créateur :

<https://sites.google.com/view/emptydingomods/home/cyberpunk-red-mods>

Les Révolvers de 2045 est un contenu non officiel fourni dans le cadre de la politique de contenu Homebrew de R. Talsorian Games et n'est ni approuvé ni cautionné par RTG. Ce contenu fait référence à des matériaux qui sont la propriété de R. Talsorian Games et de ses licenciés. Aucune violation des droits d'auteur n'est prévue concernant le contenu utilisé dans ce document.

LES RÉVOLVERS EN 2045



Crédit d'image : CD Projekt Red, Cyberpunk 2077. CD Projekt S.A., Warsaw, Poland, 2020

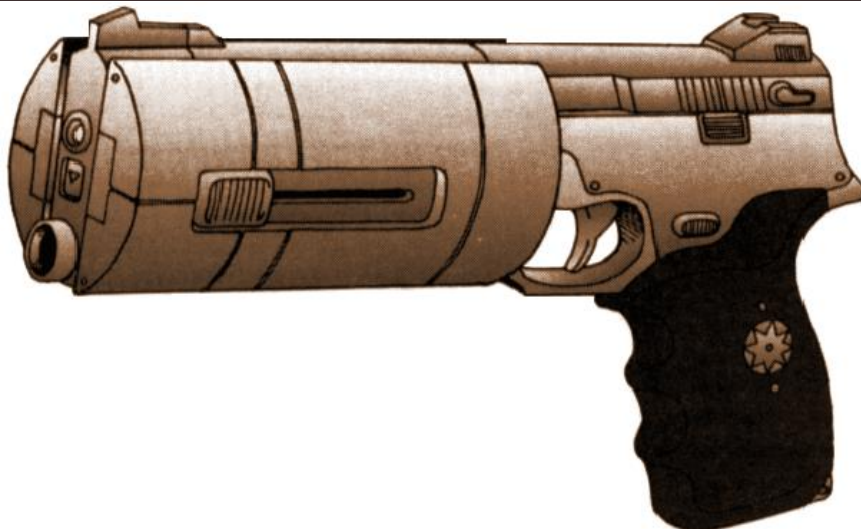
UNE MODIFICATION D'ARME POUR CYBERPUNK RED

Les Revolvers sont une catégorie distincte, dérivée de la catégorie Pistolet et possèdent des propriétés spéciales qui les distinguent des Pistolets semi-automatique.

- Les Revolvers sont incapables de recevoir des accessoires d'arme extension de chargeurs (car ils n'ont pas de chargeurs).
- La capacité standard des chargeurs des revolvers est limitée par la taille du cadre du barillet
 - 7 balles pour le barillet d'un Revolver moyen,
 - 6 balles pour le barillet d'un Revolver lourd,
 - 5 balles pour le barillet d'un Revolver très lourd,
- Les revolvers coûtent moins cher que leurs homologues semi-automatiques. Pour la même qualité, ils coutent une catégorie en moins (par exemple, un pistolet semi-automatique d'excellente qualité coutera 500 ed, alors qu'un revolver coutera 100 ed). Ce qui rend les revolvers de haute qualité bien plus abordables. Les revolvers utilisent la table de gamme des pistolets.

Nom	Compétence d'armes	Dégâts	Chargeur standard	Att/Round	Mains	Dissimulation	Prix
Révolver Moyen	Pistolet	2d6	7 (Pistolet M)	2	1	Oui	20 ed
Modes de tir alternatifs et traits spéciaux : aucun							
Révolver Lourd	Pistolet	3d6	6 (Pistolet L)	2	1	Oui	50 ed
Modes de tir alternatifs et traits spéciaux : aucun							
Révolver Très Lourd	Pistolet	4d6	5 (Pistolet TL)	1	1	Non	50 ed
Modes de tir alternatifs et traits spéciaux : aucun							

REVOLVER EXOTIQUES



Crédit d'image: QUINTANAR, D. *Blackhand's Street Weapons 2020*. 1st ed. Berkeley CA: R. Talsorian Games, 1995 (pg. 15)

Le Nova Arms Model 757 "Cityhunter" est un revolver lourd exotique. Le Cityhunter possède un mécanisme de chargement hélicoïdal sans douille qui s'enroule autour du canon, offrant une capacité étonnante. Le Cityhunter nécessite 2 actions pour être rechargé.

Nom	Compétence d'armes	Dégâts	Chargeur standard	Att/Round	Mains	Dissimulation	Prix
Nova Arms Model 757 "Cityhunter"	Pistolet	3d6	18 (Pistolet L)	2	1	Non	500 ed
Caractéristiques: Exotique							
Contexte: Le Cityhunter est originellement présenté à la page 15 de <i>Blackhand's Street Weapons 2020</i> . (QUINTANAR, D. 1ère éd., Berkeley, CA, R. Talsorian Games, 1995).							

