

CYBERPUNK RED



LES FUSILS DE PRÉCISION LOURD EN 2045

Crée par The_Real_Empty_Dingo
Transposé, traduit et adapté par Alexis.D
Version non Relue et Corrigée

Sommaire :

Les Fusils de précision lourd en 2045	page 3
Une modification d'arme pour Cyberpunk Red	page 3
Fusil de précision Lourd Exotique	page 4

Note :

*Pour des questions ou amélioration n'hésitez pas à contacter sur le discord du groupe : **Elia "legba" Dumas***

*Ce document une compilation de différentes fan-règles proposés par et partagé sur le drive : https://drive.google.com/file/d/1FIO_nwf30CMWn31osU6J-EL88wI4lwIx/view de **The Real Empty Dingo**. Il s'agit d'un document non officiel pour étoffer le jeu de rôle Cyberpunk RED. Ce document n'a pas pour objectif d'être partagé ailleurs que sur le site ou il est stocké. Le document original dans la langue de Shakespeare est disponible dans le fil Reddit Suivant :*

https://www.reddit.com/r/cyberpunkred/comments/qjws4t/heavy_sniper_rifles_2045_a_weapon_mod_for/

Ou sur le site du créateur :

<https://sites.google.com/view/emptydingomods/home/cyberpunk-red-mods>

Les Fusils de précision Lourd en 2045 est un contenu non officiel fourni dans le cadre de la politique de contenu Homebrew de R. Talsorian Games et n'est ni approuvé ni cautionné par RTG. Ce contenu fait référence à des matériaux qui sont la propriété de R. Talsorian Games et de ses licenciés. Aucune violation des droits d'auteur n'est prévue concernant le contenu utilisé dans ce document.

LES FUSILS DE PRÉCISION LOURD EN 2045



Crédit d'image : JOHN YODER - <http://www.dodmedia.osd.mil/Assets/Still/1986/Marines/DM-ST-86-07441.JPG>

<http://www.dodmedia.osd.mil>

UNE MODIFICATION D'ARME POUR CYBERPUNK RED

Les fusils de précision lourds constituent une catégorie distincte dérivée de la catégorie des fusils de précision et possèdent des propriétés particulières qui les distinguent des fusils de précision.

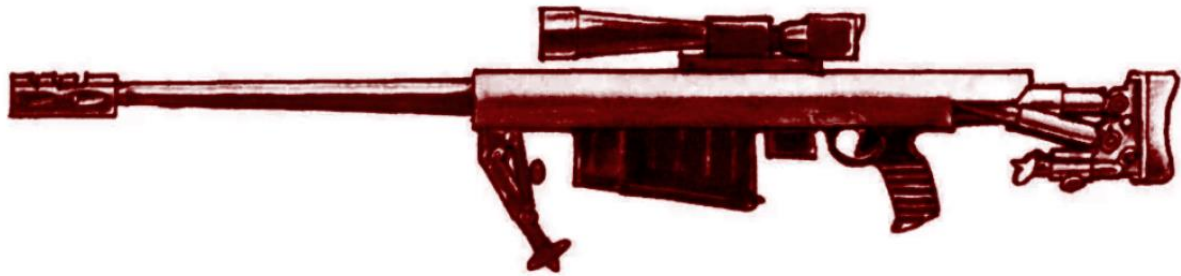
- Les fusils de précision lourds ont un coût de base de **1.000 eb** pour une qualité standard.
- Les fusils de précision lourds tirent des munitions de fusil lourd, dont les **dégâts sont de 6d6**.
- Le coût des munitions de fusil lourd est le même que celui des autres munitions d'arme lourde soit **10eb par munitions de base**.
- L'utilisateur doit avoir un **CORPS de 11+**, ou tirer à partir d'une position couchée ou l'arme doit être montée sur un support pour effectuer une attaque à plus de 25m/distance (Ce sont des fusils pesant plus de 10 kg et destinés à faire de l'antimatériel).
- La table de portée et les options des fusils de précision s'appliquent aux fusils de précision lourds.

Notes de conception :

Les fusils de précision lourds correspondent au rôle tactique des fusils anti-matériels qui sont construits autour de cartouches de 12,7 mm. Faire des dégâts de niveau Grenade sur des cibles ponctuelles n'est, à mon avis, pas excessivement déséquilibré, surtout compte tenu des coûts impliqués. Il traversera la plupart des armures sans trop de difficulté, donc les réflexes (REF) doivent en tenir compte dans la planification des rencontres. La pénalité pour le tir ciblé est un facteur d'équilibre supplémentaire sans pour autant rendre ce type d'arme spécifique aux Bogs.

Nom	Compétence d'armes	Dégâts	Chargeur standard	Att/Round	Mains	Dissimulation	Prix
Fusil de précision Lourd	Arme d'épaule	6d6	4 (Fusil L)	1	2	Non	1.000 ed
Modes de tir alternatifs et traits spéciaux : aucun							

FUSIL DE PRÉCISION LOURD EXOTIQUES



Crédit d'image: PONDSMITH, M. *Cyberpunk 2020*. 2nd ed. Berkeley CA; R. Talsorian Games, 1990.

L'Arasaka "Light 20" est un fusil de précision lourd exotique. Le Light 20 est une arme emblématique anti-cyberpsycho. Il tire des munitions exclusives qui sont à la fois perforantes et incendiaires, et qui coûte 200eb par balle. Le Light 20 ne peut tirer que ses propres munitions, bien qu'il s'agisse d'une arme exotique. La munition est considérée comme coûteuse pour déterminer sa disponibilité ou sa fabrication.

Nom	Compétence d'armes	Dégâts	Chargeur standard	Att/Round	Mains	Dissimulation	Prix
Arasaka "Light 20" (alias Arasaka Manufacturing "WHAA Heavy Sniper Rifle")	Arme d'épaule	6d6	4 (Fusil L)	1	2	Non	5.000 ed
Caractéristiques: Exotique, munitions exclusives.							
Contexte: Le BA light 20 est originellement présenté dans les pages 61 et 63 de <i>Cyberpunk 2020</i> . 61,63 de <i>Cyberpunk 2020</i> . (PONDSMITH, M. 2e éd. Berkeley CA ; R. Talsorian Games, 1990)							

CYBERPUNK RED

